

# INTERNET PRIHODNOSTI

## Povezovanje mobilnih aplikacij z Internetom stvari

- Operacijski sistem Android
- Uporaba naprednih gradnikov, senzorjev, internetnih komponent, podatkovnih baz
- Spoznavanje računalništva v oblaku in Interneta stvari (Internet of Things)



Internet povezuje več kot milijardo ljudi, vse več pa povezuje tudi t.i. pametne naprave. Danes so to mobilni telefoni, tablice in različne elektronske naprave. V prihodnje bodo v Internet povezane tudi naprave za vsakdanjo rabo kot so avtomobili, naprave znotraj hiše, ročne ure in različni senzorji, ki si bodo med seboj izmenjevali podatke. Ocenjuje se, da bo v letu 2020 število teh naprav, ki bodo med seboj komunicirale, preseglo 50 milijard. To je nekajkrat več kot bo kadar koli v Internet povezanih ljudi.

Delali bomo naprednejše aplikacije v App Inventorju. Uporabili bomo senzorje, podatke pošiljali na strežnike, kjer se bomo srečali s podatkovnimi bazami in spoznali kako deluje računalništvo v oblaku in internet stvari. Poudarek bo na timskem delu, kjer bomo skozi realni proces razvoja aplikacij videli, kako razmišljajo pravi razvijalci, ki izdelujejo hite na Google Play. Tema bo prilagojena aktualnim razmeram na trgu Android aplikacij - delali bomo, kar je »IN«!



**Starostna omejitev?** Delavnica je namenjena učencem od 7. do 9. razreda osnovne šole in dijakom od 1. do 3. letnika srednje šole.

**Predznanje?** Zaželeno. Če si kadarkoli izdelal/a lastno aplikacijo v okolju App Inventor in poznaš osnovne gradnike, je ta delavnica prava izbira.